

El número de modalidades es mucho mayor de lo que a primera vista podemos suponer, por lo que lo mejor es probar para disfrutar de este deporte

¿De cuántas maneras se puede jugar a golf?

Si alguna vez os habéis hecho la pregunta que se enuncia en el titular de estas páginas, seguramente os habrá costado un montón encontrar la respuesta correcta. La razón está en que el número es mucho mayor de lo que a primera vista podemos suponer. Vamos a ver en este artículo si somos capaces de llegar a saberlo, entre otras cosas porque así también entenderemos por qué el juego del golf tiene tanto atractivo.

Dos formas de jugar fundamentales

Todos sabemos que se puede jugar de dos maneras fundamentales: Stroke Play (Juego por Golpes) y Match Play (Juego por Hoyos). Stroke Play es como se juegan los torneos habituales de cada fin de semana, tanto los que vemos en la tele como los que se juegan en nuestro club. La característica principal es que se cuentan todos los golpes y todos juegan contra todos. En cambio, el Match Play es como un partido de tenis, uno contra uno, donde cada hoyo es como un juego que gana aquel que hace menos golpes. El jugador que gana más hoyos que el contrario será el ganador.

La competición más conocida Match Play es la Ryder Cup que se acaba por cierto de celebrar, y seguro que habréis visto que los partidos pueden acabar antes del hoyo 18 y que se puede dar el putt al contrario. Ya tenemos dos modalidades, pero a su vez cada una de ellas se puede jugar con o sin hándicap, con lo cual ya podemos jugar de cuatro maneras distintas. Sin hándicap es lo que vulgarmente se llama "a pelo", el que haga menos golpes que el otro gana.

En cambio, si jugamos con hándicap, en Stroke Play al resultado que hagamos al final de la vuelta hay que restarle el hándicap con el que jugamos, y ese será nuestro resultado final.

Por su parte, en Match Play jugaremos con la diferencia de hándicaps que tengamos. Imaginemos que yo soy hándicap 8 y mi contrario es hándicap 12. Yo jugaré con cero puntos de hándicap y mi contrario con cuatro puntos de hándicap que se adjudicarán a los cuatro hoyos más difíciles del recorrido.

En las tarjetas de recorrido se indica el hándicap de cada hoyo. En los hoyos sin punto jugamos "a pelo",

pero en los hoyos donde mi contrario tiene punto hay que tenerlo en cuenta para el resultado final.

Modalidades de juego individuales y por parejas

Para seguir complicando el tema, cada una de estas ocho modalidades son aptas para jugar individualmente o por parejas. Pero para acabarlo de arreglar, las parejas pueden ser Fourball -cada cual juega su bola-, Foursome -se juega una sola bola a golpes alternativos- y Greensome, donde se juegan dos bolas y se escoge la que nos guste más para, a partir de ahí, jugar alternativamente.

Es decir, que el número de modalidades va aumentando, pues si teníamos 8 modalidades por 4 maneras distintas más de jugar, el total llega a 32, treinta y dos opciones a gusto o disgusto de los jugadores. No es de extrañar las discusiones establecidas cerca del tee del 1 para decidir de qué manera vamos a jugar.

¿La modalidad de juego mejor y más divertida?

¿Se acabó? Aún no, porque resulta que en las modalidades de Stroke Play, tanto si es con hándicap o sin él, individual o por parejas, se puede jugar Medal -contando todos los golpes-, Stableford -por puntos o rayas en cada hoyo-, Contra Par y Contra Bogey, donde se cuenta por hoyos ganados, pero no se usan demasiado.

Volviendo a las matemáticas, si la mitad de modalidades Stroke Play (16) se pueden jugar de 4 maneras distintas, tenemos 64 posibilidades que, junto a las 16 del Match Play, nos da un total de 80 formas de jugar. Y aún me dejo algunas, como la Americana, el Texas, el GreenSome Chapman, el Eclectic o el Banderitas. Con todo ello, ahora llega la pregunta del millón ¿Cuál es la MEJOR y la más DIVERTIDA? Eso me lo tendréis que decir vosotros ¡Imaginaros con tanta modalidad de marras, la de años y partidos de golf que tenéis por delante para poder llegar a una conclusión! ▶

*Por Xavier Burjachs
Juez Árbitro Internacional*